



Ministerio de Educación, Cultura y Deporte

Draw. Dibujo vectorial

Profundización

Guía del alumno

Instituto Nacional de Tecnologías Educativas
y de Formación del Profesorado

2012

Draw. Open Office

Guía del alumno

Draw es un potente programa de dibujo que crea gráficos vectoriales orientados a objetos, es decir, por mucho que se amplíen mantienen su calidad.

Los gráficos forman parte habitual en los documentos, presentaciones y páginas web, por lo que disponer de una herramienta potente y flexible es de vital importancia para los usuarios. Cuando queremos mostrar o describir algo, un simple gráfico puede sustituir muchas palabras y con ello podemos ganar en claridad y en rapidez de captación de conceptos.

Los gráficos vectoriales están orientados a las ilustraciones, esquemas y diseños técnicos y tienen algunas ventajas sobre los de mapas bit: permiten la edición individual de cada elemento, pueden cambiarse de tamaño sin pérdida de calidad y se pueden almacenar usando menos bytes.

Draw es un componente de OpenOffice, lo que nos permite conseguirlo de forma gratuita así como copiarlo y distribuirlo, a diferencia de los programas propietarios.

Objetivos generales

Los objetivos generales que se pretenden con el manejo del programa Draw son los siguientes:

- Adquirir conocimientos relacionados con el diseño y la creación de gráficos vectoriales.
- Conocer en detalle el entorno de trabajo del programa, así como todas sus herramientas y las opciones de cada una de ellas.
- Componer imágenes partiendo de otras imágenes y textos.
- Aplicar las imágenes obtenidas en la composición de aplicaciones didácticas.

Descarga e instalación de OpenOffice



Antes de comenzar a estudiar los contenidos, deberás instalar la suite ofimática OpenOffice, donde se encuentra el programa Draw.

La suite la puedes descargar desde la siguiente página Web <http://es.openoffice.org/programa/index.html> donde encontrarás los enlaces para las últimas versiones de suite ofimática OpenOffice.org.

Para instalar la suite puedes informarte en la siguiente página Web http://es.openoffice.org/lecturas/lecturas_0010.html donde puedes encontrar un vídeo con información. La instalación se divide en varios pasos:

1. Carga del instalador.
2. Selección de la ruta en donde el instalador pondrá poner los archivos para instalar (archivos.cab).
3. Selección de los modulos y las carpetas a instalar.

4. Registro del producto.

Además de la suite OpenOffice, es conveniente que dispongas de un programa para comprimir archivos, como 7-zip (que es gratuito, multiplataforma y de código abierto), y un visor de archivos pdf, como Acrobat Reader.

Como alternativa a OpenOffice, podrías trabajar también con LibreOffice, que ha continuado el desarrollo y evolución de OpenOffice.



Descargas

Puedes descargar los programas indicados en los siguientes enlaces:

Suite Ofimática

- OpenOffice para todos los idiomas y todos los Sistemas Operativos: <http://download.openoffice.org/other.html>
- Extensiones para OpenOffice: <http://extensions.services.openoffice.org/>
- LibreOffice para todos los idiomas y todos los Sistemas Operativos: <http://es.libreoffice.org/descarga/>

Herramientas

- 7-zip: <http://www.7-zip.org/download.html>
- Acrobat Reader: <http://get.adobe.com/es/reader/otherversions/>

Contenidos

Los contenidos de este material están desarrollados en los siguientes módulos:

1. Introducción. Crear un dibujo.
2. Edición de objetos.
3. Organización de objetos.
4. Rellenos de colores y texturas.
5. Texto.
6. El color.
7. Imágenes.
8. Los nodos.
9. Capas.
10. Objetos tridimensionales.

En el desarrollo de estos contenidos se muestran Actividades a modo de prácticas guiadas, a la vez que se proponen otras semejantes pero adaptadas a la realidad docente de los usuarios.

Método de trabajo

El método de trabajo para cada una de las unidades será el siguiente:

1. Lectura de los apartados de una unidad.
2. Seguimiento de la práctica guiada correspondiente a esa unidad.
3. Realización de los ejercicios propuestos.

